



Designer elődöntő feladat

2015

Fő támogató



Arany fokozatú támogatók



Szervezők



BeeSmarter #3 designer elődöntő feladat

URBAN TYPE

Egy táblaszámítógépen futó alkalmazásnak kell tervezni látványt, amivel utcai, cégérekről, feliratokról készült fotókra lehet új tipográfiát tervezni.

A tervezett alkalmazás legyen képes:

- fotót betölteni
- fotót szerkeszteni (méretezni, megvágni ...)
- az átalakítani kívánt területet a fotón körberajzolás után alakítsa szembenézeti képpé
- a tipográfiát, design-t szerkeszteni
 - háttérszín, textúra, betűtípus, betűméret, kicsinyítés, nagyítás, ívre írás, ...
 - design elemek elhelyezése, és ezek szerkesztése (szín, kontúr, forma, effektek, ...)
- az új tervet a képre igazítva is mutassa (formára torzítva)
- az új tervet a fotóhoz lehessen effektezni (fényelés, homályosítás, ...)
- a kész munkát el lehessen menteni
- az elmentett terveket lehessen kezelni (törlés, szerkesztés, másolás, ...)
- a kész munkákat meg lehessen osztani (Bluetooth, E-mail, Google Drive, Dropbox)

További megkötések:

- Az alkalmazáshoz ikont is kell tervezni
- Az alkalmazás nyelve legyen angol

A tervezés során egységes, mai minőségi elvárásokhoz igazodó, látványt kell megvalósítani, olyant, amivel a csapat tagjai is szívesen dolgozna. Figyelmet kell fordítani a funkciókra, az ikonok egységességére, az elemek megfelelő méretére.

A prezentációban jelölni kell az esetleges mozgásokat, mozgatásokat. A tervezett program legyen logikusan használható. A méret: 1024 x 768 px.

Beadás

Várt formátum: PDF

Fájl neve: csapatnév.pdf (egybeírva, ékezetek nélkül)

Maximális méret: 5Mb

A beadás módjáról későbbiekben a verseny hivatalos weboldalán adunk tájékoztatást.